

Game

Faites cette visite ludique du Moneyverse avec votre classe et vous verrez que le jeu en vaut la chandelle ! Les participant·e·s jouent en petits groupes et marquent des points en évoluant dans les quatre différents « univers de l'argent ». Les groupes doivent, par exemple, transporter de la monnaie de pierre pesant plusieurs tonnes d'une île à une autre, ou faire glisser un billet de banque dans leur porte-monnaie.

Au cours des activités, ils sont invités à répondre à des questions personnelles qui les mènent à s'interroger sur leur rapport à l'argent. Mais attention : des retournements de situation peuvent à tout moment venir chambouler le jeu – vas-tu tout perdre ou seras-tu récompensé·e pour les risques que tu as pris ? Une chose est sûre : qui ne tente rien n'a rien !

Notre game numérique est l'occasion pour les groupes scolaires du degré secondaire I / cycle 3 et du degré secondaire II de découvrir les quatre étages du Moneyverse en petits groupes au cours d'une activité accessible et variée qui joue sur leur sens de la compétition. Le game explore le thème de l'argent du point de vue de l'histoire culturelle, de l'économie, des individus et de la société. Il se déroule exclusivement sur place au Moneyverse.

Au début du jeu, chaque participant·e reçoit un guide multimédia qui l'accompagnera dans le game. Les équipes sont constituées pour toute la durée de l'activité et doivent, au fur et à mesure du jeu répondre à des questions, faire preuve d'adresse et résoudre des conflits pour décider quels objectifs privilégier. Et pendant ce temps, l'heure tourne ! Les exercices permettent de gagner des points « Money », mais aussi des points « Social » et « Skill ». Le groupe qui collecte le plus de points dans ces trois catégories remporte la partie : la victoire est donc attribuée à l'équipe qui aura le mieux su allier connaissances, travail d'équipe et gestion réfléchie de l'argent.

Pour les groupes scolaires, le game est suivi d'une phase de réflexion encadrée, d'une durée de 30 minutes. Ce jeu ne se fonde pas sur les programmes des plans d'études.

Mots-clés

moyens de paiement, argent et ère numérique, mission de la BNS, taux directeur, salaire, travail non rémunéré, pauvreté, dettes, Gender Pay Gap, relations à l'argent, usage de l'argent

Informations pratiques

Public cible

Degré secondaire I / cycle 3 et degré secondaire II

Taille du groupe : 12 personnes minimum, 28 personnes maximum

Durée : 90 minutes (avec la phase de réflexion encadrée, sans l'accueil et le départ)

Langues : français, allemand, italien, anglais

Prérequis

Aucune connaissance préalable n'est nécessaire.

Préparation

Aucune préparation n'est nécessaire.

Remarques sur l'organisation

- Le game se joue en petits groupes. Nous prions l'enseignant-e responsable de composer les groupes en amont en veillant à ce qu'ils soient de taille similaire. La taille maximale d'un petit groupe est de 7 personnes, la taille minimale de 3 personnes.
- L'accueil a lieu dix minutes avant le début de la visite.
- L'enseignant-e reste responsable du comportement de groupe et du respect des règles durant toute la période de présence au sein du Moneyverse.