

## Game

Chi desidera scoprire i temi del Moneyverse divertendosi troverà in questo gioco pane per i suoi denti: suddivisi in piccoli gruppi, giocatori e giocatrici accumulano punti sfidandosi in quattro diversi Mondi del denaro. Tra le varie prove, devono trasportare in sicurezza da un'isola all'altra monete di pietra che pesano tonnellate o guidare una banconota dritta nel proprio portafoglio.

L'esperienza è intervallata da domande personali che invitano a riflettere sul proprio rapporto con il denaro. Ma attenzione: imprevedibili Gamechanger possono stravolgere la partita in qualsiasi momento. Perderai tutto o il rischio ti premierà? Scoprillo subito!

Questo gioco digitale invita le classi a partire dal livello secondario I/ciclo 3 a scoprire il Moneyverse attraverso un'esplorazione in piccoli gruppi intuitiva, dinamica e basata sulla sfida. Sviluppata su quattro piani, l'esperienza permette di approfondire il tema del denaro, spaziando tra diverse prospettive: storico-culturale, economica, personale e sociale. L'attività può essere svolta esclusivamente in sede.

All'inizio della partita, i giocatori e le giocatrici ricevono una guida multimediale che fa da supporto durante tutto il percorso. Il gruppo rimane unito per l'intera durata dell'esperienza. Chi partecipa dovrà rispondere a domande, dare prova di abilità e discutere su obiettivi che creano conflitto, il tutto tenendo sempre d'occhio l'orologio. Oltre ai punti Money, si potranno accumulare punti Social e Skill. L'obiettivo di ogni gruppo è ottenere il maggior numero di punti in tutte e tre le categorie prima dello scadere del tempo. Vincerà il gruppo capace di coniugare al meglio conoscenze, spirito di squadra e una riflessione consapevole sul proprio rapporto con il denaro.

Per le classi scolastiche, il gioco include una riflessione finale di 30 minuti con la mediazione del nostro personale esperto. Il gioco non è strettamente orientato ai programmi di studio.

### Parole chiave

mezzi di pagamento, denaro e digitalizzazione, mandato della Banca nazionale, tasso guida, salario, lavoro non retribuito, povertà, debiti, gender pay gap, relazioni economiche, rapporto con il denaro.

## Informazioni pratiche

### Pubblico target

Livello secondario I / ciclo 3 e secondario II

**Dimensioni del gruppo:** min 12, max 28 persone

**Durata:** 90 minuti (incl. riflessione finale guidata, escl. check-in/out)

**Lingue:** tedesco, francese, italiano, inglese

### Requisiti

Il gioco non richiede conoscenze pregresse.

### Preparazione

L'attività può essere svolta senza alcuna preparazione specifica.

### Note organizzative

- Il percorso si svolge in piccoli gruppi. Si prega l'insegnante responsabile di definire in anticipo la suddivisione dei gruppi. Ogni gruppo dovrebbe avere lo stesso numero di componenti, da un minimo di tre a un massimo di sette persone.
- Il check in avviene dieci minuti prima dell'inizio dell'attività. Mantenere la disciplina all'interno della classe per tutta la permanenza nel Moneyverse è compito dell'insegnante responsabile.